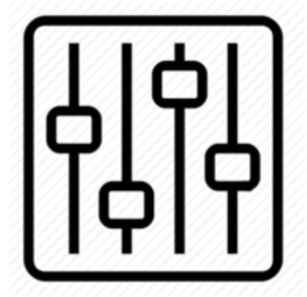


모두의 홈레코딩



<http://wiki.homerecz.com>

홈레코딩 위키

리버사이드 재즈 스튜디오

정승환

목차

.....

.....

.....

모두의 홈레코딩

정위감

Localization

Reference

.....

.....

.....

모두의 홈레코딩

1

1

1

1

5

6

6

7

7

7

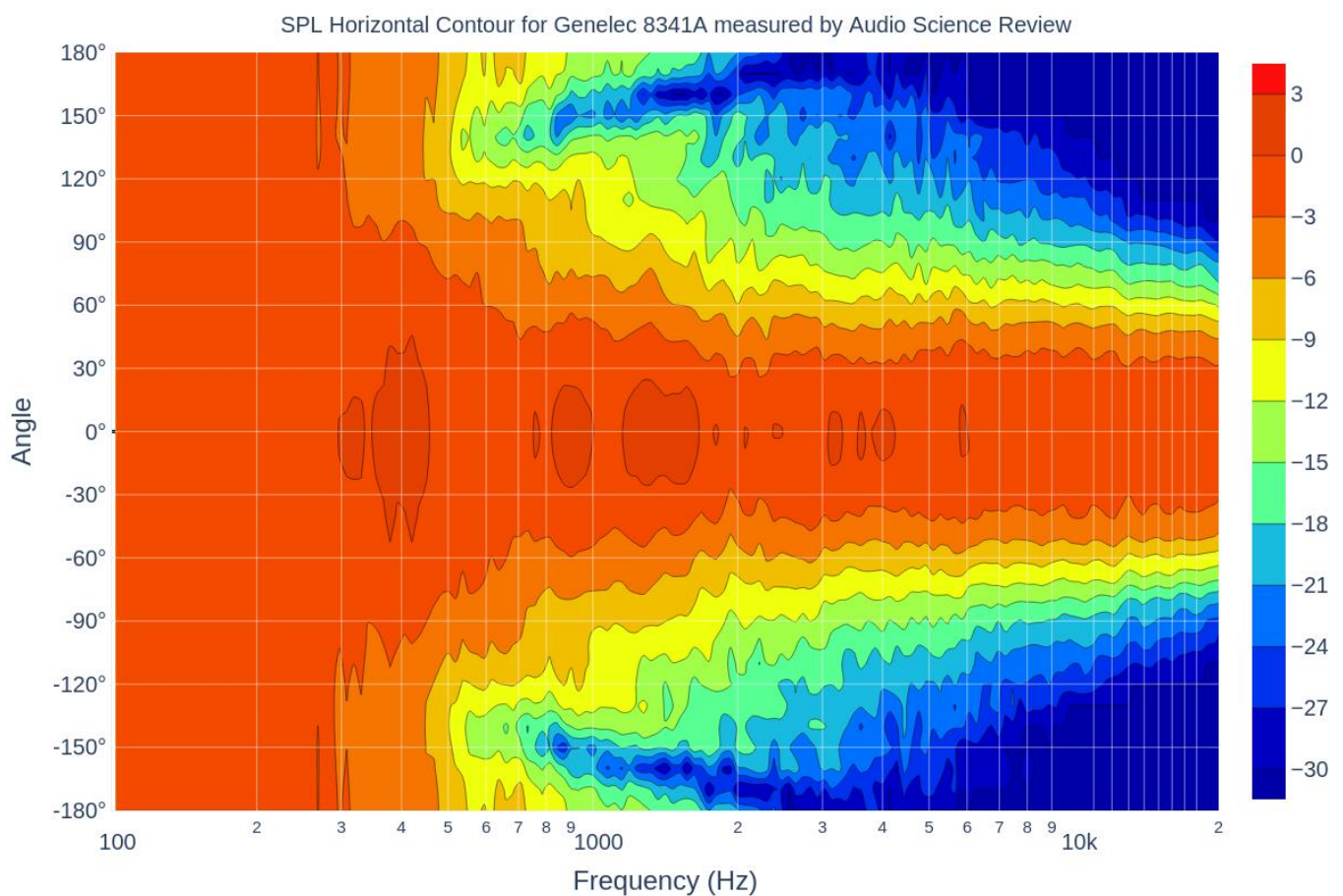
7

정위감

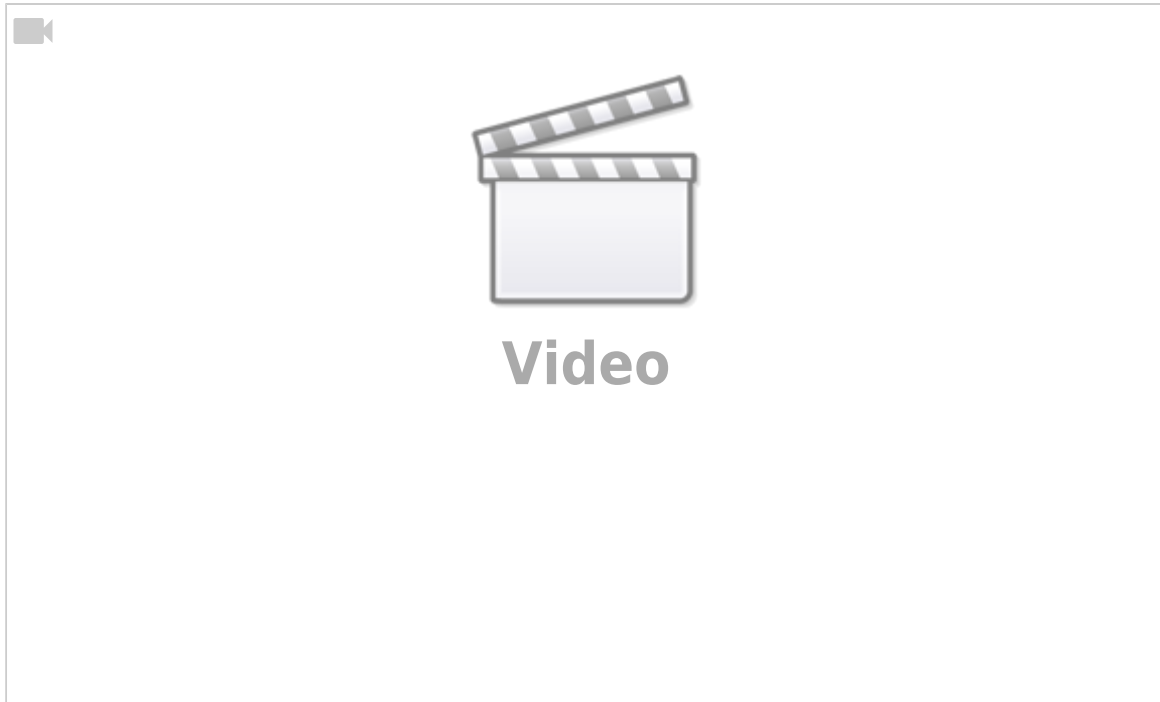
스테레오 이미지 상에서 소리의 앞뒤 좌우 위치가 구분되게 들리는 느낌

스테레오 이미지가 정확하게 전 주파수 대역에 걸쳐 일관되게 생성되는 경우에 정위감이 매우 좋은 느낌을 가지게 된다. 스테레오 이미지는 각각의 스피커의 지향각의 영향을 받기 때문에 주파수 대역별 지향각 특성이 고르지 못한 경우 정위감이 다소 떨어지게 느껴질 수 있다. 지향각이 넓고 고른 스테레오 시스템에서 생성되는 팬텀 이미지는 매우 좋은 정위감을 생성할 가능성이 높다.

특히 재생하는 음원에 포함된 잔향이 좋은 정위감을 가지고 재현되면¹⁾, 뛰어난 정위감의 표현은 뛰어난 공간감의 표현으로 이어질 수 있다.



주파수의 특성상 고주파수로 갈수록 지향각이 좁아지는 특성이 있기 때문에, 스피커 제조사들은 반대로 고음역대로 갈수록 지향각을 넓게 표현할 수 있도록, 더 작은 트위터 스피커 유닛(점음원일 수록 지향각이 넓어진다.), 웨이브 가이드 설계, 리본 트위터 등을 이용하여 고음역대로 올라갈수록 좁아지는 지향각을 보상하고자 노력한다.



Localization

The sensation of accuracy and consistency in the [stereo](#) image is greatly appreciated when the [stereo](#) image is precisely generated across the entire frequency spectrum. [Stereo](#) imaging is influenced by the directionality of each [speaker](#), so inconsistencies in the directional characteristics across frequency ranges can slightly diminish the [stereo](#) image's quality. In a [stereo](#) system with wide and consistent directional characteristics, the phantom images created are more likely to provide an excellent [stereo](#) sensation.

Particularly, when the reverberation included in the reproduced audio contributes to a good [stereo](#) sensation, exceptional [stereo](#) imaging can lead to outstanding spatial representation.

Due to the frequency characteristics, as you move into higher frequencies, the directional characteristics tend to become narrower. Therefore, [speaker](#) manufacturers often strive to compensate for this effect by making the directional characteristics wider as you go up in the high-frequency range. This can be achieved using smaller tweeter [speaker](#) units (smaller point sources tend to have wider directional characteristics), waveguide designs, ribbon tweeters, and other techniques.

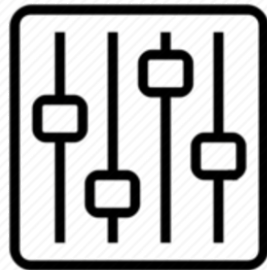
Reference

https://en.wikipedia.org/wiki/Sound_localization

1)

스튜디오 믹싱 작업에서는 [리버브](#)를 이용하여 [소리](#)의 앞뒤 배치를 하는 것에 사용하기 때문

모두의 홈레코딩



<http://wiki.homerecz.com>

홈레코딩 위키

리버사이드 재즈 스튜디오

From:

<https://wiki.homerecz.com/> - 홈레코딩 위키

Last update: **2024/04/07**

저자 : 정승환(admin@homerecz.com)