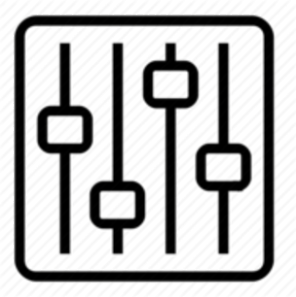
모두의 홈레코딩



http://wiki.homerecz.com

홈레코딩 위키

리버사이드 재즈 스튜디오

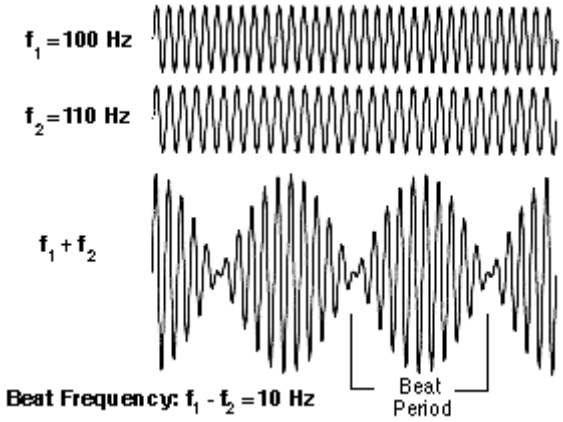
정승환

목차

맥놀이

$$f_{beat_1}=\frac{f_1+f_2}{2},\ f_{beat_2}=\frac{f_1-f_2}{2}$$

맥놀이 현상은 두 소리 파형이 서로 다른 주파수를 가질 때 발생합니다. 이 현상은 두 주파수의 합과 차의 절반으로 나타나며, 즉 (f1 + f2) / 2와 (f1 - f2) / 2의 두 가지 주파수가 맥놀이 주파수로 나타납니다. 예를 들어, 하나의 소리가 440Hz의 주파수를 가지고 다른 소리가 444Hz의 주파수를 가질 때, 이들은 4Hz의 차이를 가지게 됩니다. 이 경우 맥놀이 주파수는 (440Hz + 444Hz) / 2 = 442Hz와 (444Hz - 440Hz) / 2 = 2Hz로 나타납니다. 이러한 현상은 듣는 사람에게 일종의 "진동" 또는 "파도"를 느끼게 하며, 음악에서도 종종 사용되어 특정 주파수를 강조하거나 음색을 변화시킬 때 활용됩니다.



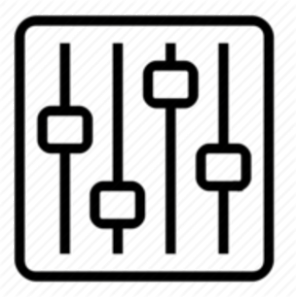
Beating effect

Beat phenomenon occurs when two sound waveforms have different frequencies. This phenomenon manifests as two frequencies: the average of the two frequencies [(f1 + f2) / 2] and half the difference between the two frequencies [(f1 - f2) / 2], known as beat frequencies. For example, if one sound has a frequency of 440Hz and another sound has a frequency of 444Hz, there is a 4Hz difference between them. In this case, the beat frequencies would be (440Hz + 444Hz) / 2 = 442Hz and (444Hz - 440Hz) / 2 = 2Hz. This phenomenon can evoke a sensation of "vibration" or "waves" to the listener and is often utilized in music to emphasize certain frequencies or alter the timbre.

관련된 음향효과

- IMD

모두의 홈레코딩



http://wiki.homerecz.com

홈레코딩 위키

리버사이드 재즈 스튜디오